



ACTIVE FLOOR
Jump 'n' Learn

QUESTO È IL NOSTRO **ACTIVEFLOOR** **HARDWARE**

ActiveFloor ha sviluppato vari tipi di soluzioni interattive, che incoraggiano il movimento e ti sfidano a un nuovo modo di imparare.

Ogni modello soddisfa esigenze diverse, quindi tutti i modelli possono adattarsi proprio quando e dove ne hai bisogno.



IL MODELLO STANDARD CHE ARRIVA
PER SODDISFARE ESIGENZE DIVERSE



IL MODELLO A SOFFITTO
CHE CREA UNA PARETE
INTERATTIVA



IL MODELLO MOBILE
PER CHI CERCA LA
FLESSIBILITA' AL MASSIMO



ActiveFloor ONE

ActiveFloor ONE è la soluzione ideale per asili nido e scuole primarie.

Rispetto a PRO2 e MAX2, la soluzione ONE ha un pavimento più piccolo in termini di dimensioni fisiche e i bambini più piccoli avranno una buona visione d'insieme del pavimento.

PER L'INFANZIA



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Scuole materne
- @ Centri diurni
- @ Bambini sotto i 6 anni
- @ Piccole stanze

SPECIFICHE

Dimensioni 35 x 32 x 32 cm

Altezza del soffitto 2,2 - 3,0 m

Dimensione massima del pavimento 3.2 x 2.0 mt.

ActiveFloor PRO2

ActiveFloor PRO2 offre una proiezione più grande di ActiveFloor ONE ed è quindi la soluzione ideale per scuole, biblioteche e per varie strutture di pre e doposcuola e bambini di età superiore ai 6 anni.



PERFETTO PER LE SCUOLE!



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Scuole
- @ Biblioteche e musei
- @ Ospedali
- @ Prima e dopo la scuola Programmi

SPECIFICHE

Dimensioni 44,5 x 42 x 42 cm

Altezza del soffitto 2,8 - 3,2 m

Dimensione massima del pavimento 3.5 x 2.2 mt.



ACTIVE FLOOR
ACTIVE FLOOR

laes selv

ser
Mer
LÅS EN STRIK
I DIN PERLE
abc





ActiveFloor MAX2

ActiveFloor MAX2 ti offre un pavimento più grande del PRO2. Possiede inoltre una maggiore intensità luminosa ed è quindi la soluzione ideale per ambienti luminosi, dove non c'è possibilità di oscurare la luce.

SE VUOI UN
PIANO PIÙ GRANDE!



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Camere luminose
- @ Camere ampie con soffitti alti
- @ Scuole, biblioteche e ospedali
- @ Prima e dopo la scuola

SPECIFICHE

Box 44,5 x 42 x 42 cm

Altezza soffitto 2,8 - 4,2 m

Dimensioni massime del pavimento 4,8 x 3,0 m

ActiveFloor

Flat

ActiveFloor FLAT è il nostro nuovo modello ed è ideale per ambienti con soffitti bassi. Con ActiveFloor FLAT ottieni comunque il grande pavimento interattivo, perché ha le stesse dimensioni del pavimento di un PRO2. Quindi, se il soffitto è basso, investi in un ActiveFloor FLAT.

PERFETTO CON BASSO
SOFFITTO



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Scuole
- @ Biblioteche e musei
- @ Camera con soffitti bassi
- @ Prima e dopo la scuola

SPECIFICHE

Box 16 x 59 x 59 cm
Altezza soffitto 2,2 - 3,2 m
Dimensioni massime del pavimento 3,5 x 2,2 m



ACTIVE FLOOR



PIRATØR

Børnespil for de mindste

ActiveFloor GIGA

Vuoi rendere la palestra un luogo ancora più attraente?

Con la nostra nuova fotocamera è ora possibile rendere tutto molto più grande! Ora puoi avere ActiveFloor in palestra - gioca a tutti i giochi che già conosci dai modelli normali - ma ora i giochi sono semplicemente giganteschi!

SE VUOI UN
PAVIMENTO GIGANTICO!



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Palestra
- @ Arena sportiva
- @ Camere ampie con soffitti alti
- @ Prima e dopo la scuola

SPECIFICHE

Box 60 x 60 x 60 cm
Altezza soffitto 3,5 - 6,0 m
Dimensioni massime del pavimento 6,4 x 4,0 m



ActiveFloor MOBILE MAX

ActiveFloor MobileMax è la soluzione perfetta a 360 gradi se si desidera regolare l'altezza per consentire diverse dimensioni del pavimento. Inoltre si sposta facilmente all'interno e tra le posizioni.

NUOVO!



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ In movimento
- @ Camere multiple
Scuole e Biblioteche
- @ Applicazioni da
tavolo

SPECIFICHE

Box 100 x 43 x 55 cm

Dimensioni massime del pavimento 3,5 x 2,2 m



ActiveFloor SPORTSWALL

Immagina una parete interattiva con molti diversi sport e giochi di attività che possono essere utilizzati per l'allenamento fisico o l'insegnamento e in cui usi le palline per giocare. Questo prodotto interattivo è perfetto per l'apprendimento fisico, ma può anche essere facilmente utilizzato per una lezione regolare in tutte le materie.



SOLUZIONE IDEALE PER

- @ Palestra
- @ Stadio
- @ Fitness e Crossfit

SPECIFICHE

Box 29 x 45,5 x 42,5 cm
Distanza dal muro 2,2 - 6,0 m
Dimensioni massime della parete 4,2 x 2,6 m



ActiveFloor:

IL GIOCO MODELLI



ACTIVE FLOOR
Jump 'n' Learn

ORA TUTTI POSSONO CREARE

GIOCHI DI APPRENDIMENTO

In pochissimi minuti puoi creare i tuoi giochi di apprendimento interattivi. Con un accesso alla piattaforma online MyFloor di ActiveFloor, puoi sviluppare giochi utilizzando qualsiasi dispositivo mobile o computer. Sei tu a decidere in quale universo di gioco è realizzato il tuo contenuto e a quale argomento, tema e fascia di età è adattato.

Oltre al fatto che puoi creare i tuoi giochi, puoi giocare a un gran numero di giochi di apprendimento già esistenti che sono stati realizzati in collaborazione con insegnanti e pedagoghi.



UN MODELLO DI GIOCO

UN MILIARDO DI COMBINAZIONI

Insegni matematica, inglese o scienze? Bene, decidi tu il contenuto e il grado di difficoltà che fa per te. In ogni modello di gioco puoi aggiungere facilmente testi, immagini, suoni e video.

Puoi anche cambiare la "pelle" del modello di gioco. Quando si utilizza una skin, l'aspetto del modello di gioco cambia, ma non le funzioni disponibili con il gioco. Questo renderà i tuoi giochi ancora più personali e pertinenti.

Numerosi modelli di gioco significano combinazioni di gioco illimitate!



PELLI DIVERSE

MOLTEPLICI SOGGETTI



I MODELLI DI GIOCO



GIOCHI A QUIZ

Tutti i quiz seguono una procedura domanda-risposta. Il contenuto varia da gioco a gioco, ma tutti i giochi sono basati su una linea di domande a scelta multipla. I quiz sono divertenti ed educativi allo stesso tempo e i bambini sono fortemente motivati dalla combinazione di gioco e apprendimento.



GIOCHI DI ATTIVITÀ

I giochi di attività consistono in giochi sviluppati esclusivamente per l'intrattenimento o la stimolazione. Un esempio è la partita di calcio in cui giochi per 90 minuti (di fantasia) o il gioco del giardino fiorito in cui fai il tuo giardinaggio, coltivi fiori ed eviti le erbacce.



GIOCHI COGNITIVI

I nostri giochi di memoria sono motivanti e divertenti per allenare la memoria di lavoro. Il contenuto varia da gioco a gioco, ma tutti i giochi si basano sul ricordare e riprodurre tutto ciò che ti è stato presentato. I giochi di memoria sono particolarmente adatti per bambini con scarse capacità di memoria di lavoro, problemi di concentrazione e per bambini con difficoltà generali di apprendimento.



GIOCHI SENSORIALI

I nostri giochi sensoriali preparano il terreno per il movimento e per usare i sensi per distinguere tra vari colori e suoni. I giochi sensoriali migliorano la concentrazione dei bambini, li fanno prestare attenzione alle differenze e migliorano le loro capacità nell'associare le loro azioni a ciò che accade sul pavimento.



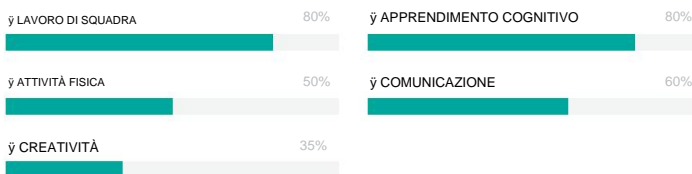


L'ISOLA DEI PIRATI

Pirates' Island è un gioco di strategia che è come un mix di Risk e il vecchio gioco di strada "Dichiaro guerra".

Nella nostra versione, è un quiz che include la risoluzione dei problemi in un periodo di tempo limitato. Il gioco ha diversi gradi di difficoltà che puoi regolare.

I partecipanti devono lavorare insieme per conquistare il territorio per la loro squadra. La squadra vincente è quella che ha più territorio allo scadere del tempo. Puoi creare esercizi che facciano espandere il vocabolario degli studenti, risolvere equazioni e altri problemi di matematica, esercitarsi con formule chimiche, ecc. I giochi possono essere utilizzati in tutte le materie.



In questo gioco, i partecipanti allenano le loro capacità collaborative, conoscenze e capacità di mantenere la mente lucida.

Per 1-4 giocatori/squadre.

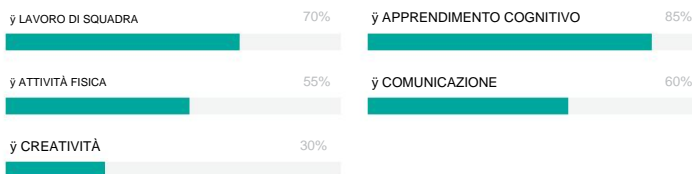
Giochi a quiz



PERICOLO NELLA GIUNGLA

Danger In The Jungle è un quiz in cui due squadre/ i giocatori competono per attraversare prima il magico ponte sospeso.

Ci sono due varianti del gioco: una in cui ogni squadra, a turno, risponde alle domande e si aspetta l'altra, e una in cui è una gara. Sia insieme che da soli, i giocatori devono rispondere alle domande che li avvicinano al traguardo in modo che possano attraversare il ponte. Se un giocatore dà una risposta sbagliata, una tavola cadrà dal ponte sospeso e la persona "cadrà in acqua" e dovrà ricominciare da capo. L'obiettivo è arrivare prima al Santo Graal.



Il gioco della giungla allena la tua memoria e la tua cooperazione.

Per 2 giocatori/squadre.

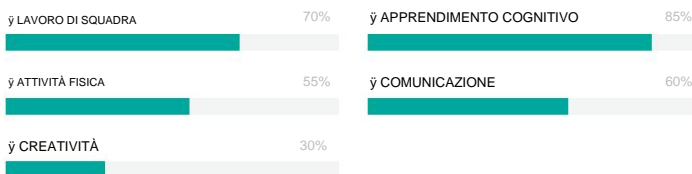
Giochi a quiz



LA PALUDE (PELLE)

Il gioco "The Swamp" è un gioco a quiz in cui due squadre/ giocatori competono per essere i primi ad attraversare i tronchi d'albero galleggianti.

Il gioco funziona come il nostro Jungle Game in cui ci sono due varianti del gioco: una in cui ogni squadra risponde a turno e i partecipanti si aspettano l'un l'altro, e una in cui è una gara. Sia come squadra che da soli, i partecipanti devono rispondere a domande che li avvicinano al traguardo in modo che possano arrivare dall'altra parte. Se il giocatore dà una risposta sbagliata, i tronchi d'albero affondano e la persona "cade in acqua" e deve ricominciare da capo. L'obiettivo è arrivare per primi alla valigia piena di soldi.



The Swamp allena la memoria e le capacità collaborative.

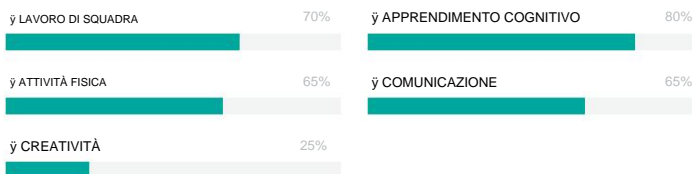
Per 2 giocatori/squadre.

Giochi a quiz



QUIZ-NINJA

Quiz Ninja è un semplice quiz composto da più round. Quando si risponde alle domande nel gioco Quiz Ninja, è importante essere veloci ma allo stesso tempo pazienti come un ninja. Vengono visualizzate le domande e le risposte fluttuano sul pavimento. I giocatori devono scegliere le risposte giuste il più rapidamente possibile posizionando la loro "stella ninja" sulla risposta. Se sei troppo lento, potresti rischiare di non riuscire a posizionare la stella ninja sulla risposta giusta prima che il tempo scada. D'altra parte, se sei troppo impaziente, potresti rischiare di mettere la tua stella ninja sulla risposta sbagliata. Le risposte giuste e sbagliate vengono rivelate allo scadere del tempo prestabilito.



Puoi facilmente adattare gli esercizi per adattarli alla fascia di età e alla materia che sono rilevanti per il tuo insegnamento.

Per 1-4 giocatori/squadre.

Giochi a quiz



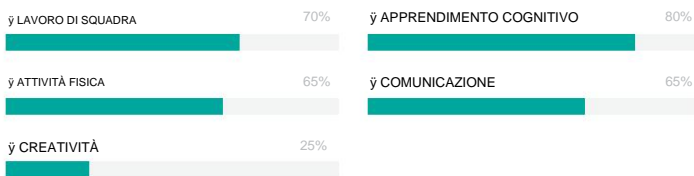
QUADRO-MONDO (PELLE)

Nel gioco Quadro-World ti ritrovi in un mondo colorato e fantasioso in cui devi risolvere compiti insieme in diversi round. Le domande vengono poste e più risposte fluttuano sul pavimento.

I partecipanti devono scegliere la risposta giusta il più rapidamente possibile saltandoci sopra. Se sei troppo lento rischi di non saltare tutte le risposte giuste prima che il tempo sia scaduto. Le risposte giuste e sbagliate vengono rivelate quando raggiungi il limite di tempo prestabilito.

Il gioco allena le tue conoscenze pronte, la capacità di mantenere la mente lucida e le abilità collaborative, mentre i partecipanti sono fisicamente attivi. Puoi facilmente costruire tu stesso i compiti in modo che si adattino alla fascia di età e all'argomento che sono rilevanti per te.

Per 1-4 giocatori/squadre.



Giochi a quiz

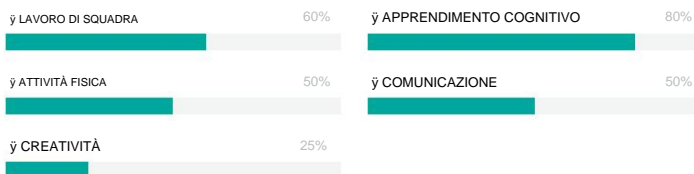


SCHIACCIA LA MOSCA

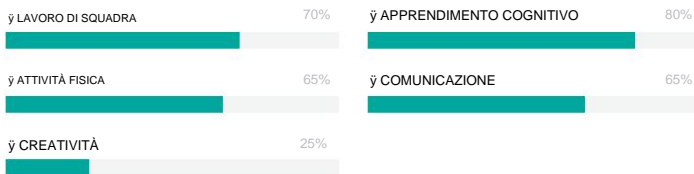
Smack the Fly ha un numero illimitato di possibilità in quanto può essere utilizzato sia come quiz che come gioco di memoria.

Il gioco inizia ponendo una domanda sotto forma di testo o immagine. Quindi l'orologio parte e sul pavimento compaiono varie risposte. L'obiettivo per ogni giocatore è di farsi strada verso il maggior numero di risposte corrette. I giocatori selezionano/sbattono la risposta giusta calpestandola. Quando il tempo è scaduto, le risposte giuste e sbagliate vengono rivelate sul pavimento.

Consigliamo 1-4 giocatori/squadre.



Giochi a quiz



BUZZIT

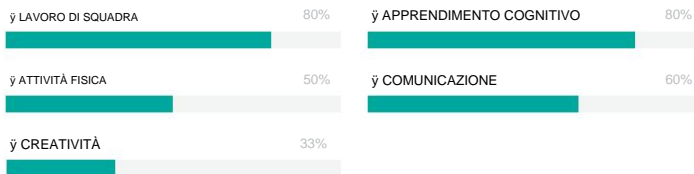
BuzzIt è un classico quiz in cui i giocatori devono usare il loro Buzzer per rispondere a varie domande. L'obiettivo è quello di ottenere più punti possibili.

Ogni giocatore/squadra riceve il proprio Buzzer. Viene visualizzata una domanda sul pavimento e quando i cicalini lampeggiano, è il momento di toccare il cicalino per rispondere alla domanda. Solo dopo che il giocatore ha toccato il cicalino, appaiono 3 possibili risposte.

In BuzzIt la conoscenza e la memoria dei giocatori vengono messe a dura prova. Se il giocatore risponde correttamente ottiene il punto, mentre se viene scelta la risposta sbagliata, gli avversari ottengono un punto.

Per 2-4 giocatori/squadre.

Giochi a quiz



Supersmistatore

SuperSorter è un gioco di ordinamento/classificazione in cui è necessario ordinare testi, immagini o suoni.

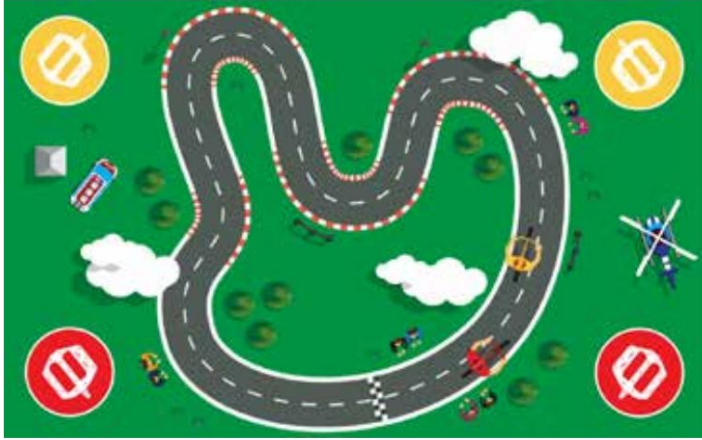
In SuperSorter ai giocatori vengono presentati molti elementi. Ogni volta che viene mostrato un elemento, il giocatore dovrà selezionare una categoria corretta per esso.

SuperSorter può essere giocato in due modalità di gioco: una in cui tutti gli utenti selezionano le categorie contemporaneamente e si aspettano l'un l'altro e una in cui i giocatori gareggiano per ordinare tutti gli elementi il più velocemente possibile. Puoi scegliere cosa vuoi ordinare e come vuoi che venga ordinato. Ad esempio, potresti scegliere di ordinare diverse forme, colori o classi di parole.

Qui stai allenando il tuo lavoro di squadra e le tue conoscenze.

Per 1-4 giocatori/squadre.

Giochi a quiz



GARA DI BICI

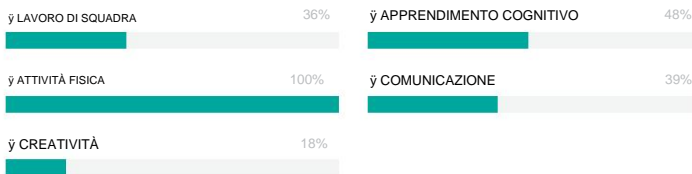
In BikeRace ci sono due giocatori che devono competere su quanto possono essere veloci: andare in bicicletta. Al centro sul pavimento si vede la pista, dove i giocatori devono calpestare i pedali per far avanzare le biciclette sulla pista.

Durante il gioco incontrerai varie fermate in cui dovrai rispondere a una domanda prima di poter proseguire.

Queste domande possono essere vere o false. Se rispondi in modo errato, riceverai una penalità di tempo.

Il primo pilota che attraversa la linea vince la partita.

Per 2 giocatori/squadre.



Giochi a quiz



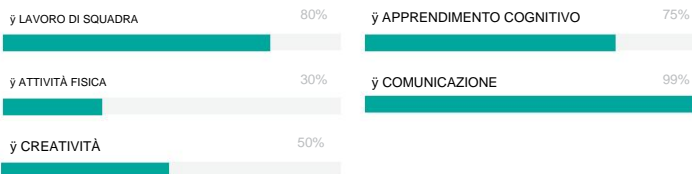
SPINTA

Spin it, è un gioco in cui i partecipanti devono svolgere varie attività o rispondere a domande.

I giocatori stanno in cerchio sul pavimento con la freccia posta al centro. Uno dei giocatori calpesta la freccia per farla girare. La persona a cui punta la freccia quando si ferma deve svolgere un'attività o rispondere alla domanda che compare. Quando il giocatore ha completato l'attività, deve girare sulla freccia.

In questo gioco, i giocatori possono imparare molte cose sugli altri giocatori, o semplicemente sfidare gli altri, ad esempio a fare 10 flessioni.

2-10 giocatori possono giocare a questo divertente gioco contemporaneamente.



Giochi a quiz



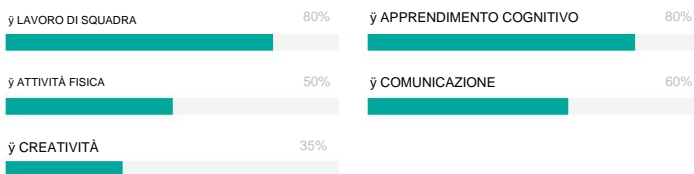
SOTTO IL MARE (PELLE)

Nella skin di gioco "Under the Sea", i giocatori sono invitati sotto il livello del mare, dove le tartarughe Turtle-Blue, Turtle-Yellow, Turtle-Pink e Turtle Purple stanno facendo un grande Fest-sea-wal.

'Under the Sea' funziona come il nostro gioco a quiz 'Pirates' Island' in cui i giocatori devono risolvere compiti prima che il tempo scada. Il gioco ha diversi gradi di difficoltà che puoi impostare tu stesso. I giocatori devono lavorare insieme per conquistare le cose per la loro festa.

La squadra vincitrice (e la tartaruga) è quella che ha conquistato più cose per la loro festa quando il tempo è scaduto. Puoi costruire le tue domande e compiti e in questo modo decidere il livello e il contenuto del gioco. Il gioco può essere utilizzato in tutte le materie.

Per 1-4 giocatori/squadre.



Giochi a quiz



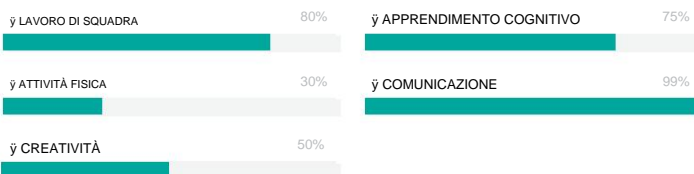
GIRA LA BOTTIGLIA (PELLE)

'Spin the Bottle', è un gioco in cui i partecipanti devono svolgere varie attività o rispondere a domande.

I giocatori stanno in cerchio sul pavimento con la bottiglia vuota posta al centro. Uno dei giocatori calpesta la bottiglia per farla girare. La persona a cui punta la bottiglia quando si ferma deve svolgere un'attività o rispondere alla domanda che si apre. Quando il giocatore ha completato l'attività, deve girare per imbottigliare.

In questo gioco, i giocatori possono imparare molte cose sugli altri giocatori, o semplicemente sfidare gli altri, ad esempio a fare 10 flessioni.

2-10 giocatori possono giocare a questo divertente gioco contemporaneamente.



Giochi a quiz



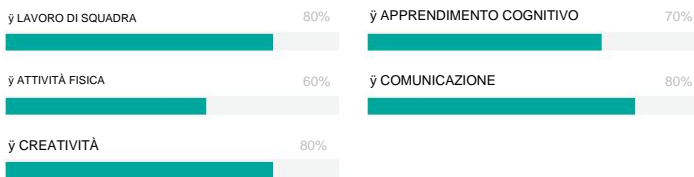
rane combinate

Combi Frogs è un gioco di memoria e cooperativo.

Un giocatore inizia una storia calpestando un'immagine. Il giocatore successivo deve quindi costruire sulla storia calpestando una nuova immagine, ma prima deve ripetere ciò che ha detto il primo giocatore e calpestare la stessa immagine. Il terzo giocatore continua allo stesso modo. Se dimentichi una parte della storia o calpesti l'immagine sbagliata, sei fuori gioco. Il vincitore è l'ultima persona/squadra in piedi sul pavimento: quella che potrebbe ricordare l'intera storia.

Puoi usare il gioco in tutte le materie in cui l'obiettivo è migliorare la tua memoria.

Per 2-4 giocatori/squadre.



Giochi cognitivi

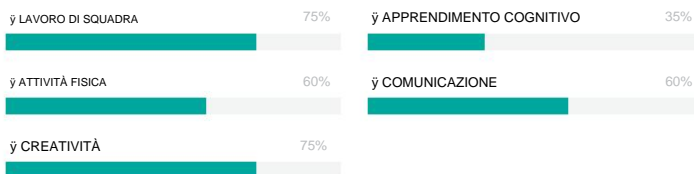


MEMORIA

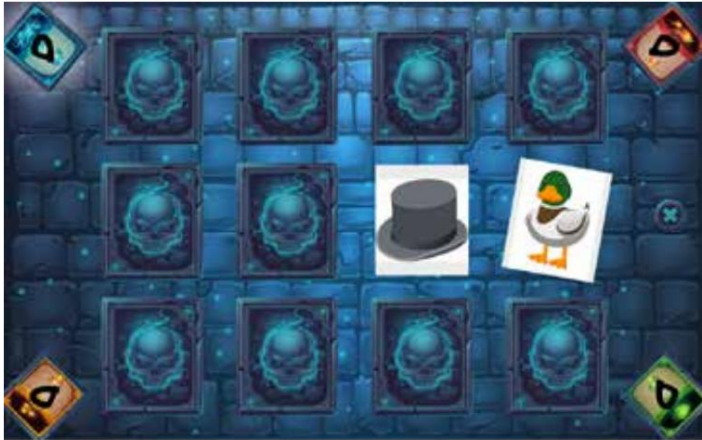
In questo gioco, il buon vecchio gioco della memoria che tutti conosciamo, appare come un'esperienza completamente nuova e divertente quando viene proiettato su un grande pavimento.

In questo gioco, i giocatori, a turno, girano due carte che giacciono sulla superficie di gioco. Se le immagini corrispondono, ne ottieni un paio. La squadra con il maggior numero di coppie vince la partita. Il contenuto delle carte può essere sia testi che immagini.

Per 1-4 giocatori/squadre.



Giochi cognitivi



PIETRA DELLA MORTE (PELLE)

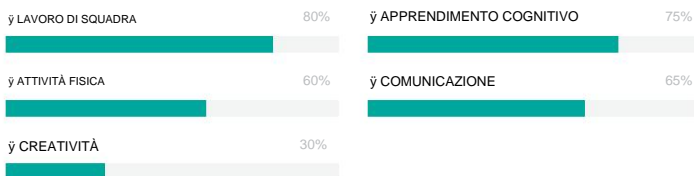
Il nostro classico gioco di memoria ha un aspetto completamente nuovo: lo chiamiamo skin.

Fai un viaggio nella grotta della morte dove fuochi, massi pesanti e teschi creano una cornice fantastica per allenare la memoria e le capacità collaborative.

I partecipanti, a turno, girano due carte che giacciono sulla superficie di gioco. Quando le immagini corrispondono, ne ottieni un paio. Quando la partita è finita, la squadra con il maggior numero di coppie vince la partita.

Il contenuto delle carte può essere sia testo, immagini che suoni.

Il gioco può essere regolato in modo da avere da 4 a 32 carte.



Giochi cognitivi

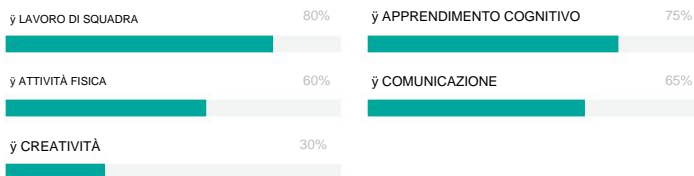


UNICORNO (PELLE)

Il nostro classico gioco di memoria ha un'altra skin: Unicorn. Nel gioco, "Unicorn", i partecipanti vivono un'esperienza visiva completamente nuova mentre arcobaleni, ciambelle glassate di zucchero e gli unicorni Shina, Silly, Fancy e Jolly invitano a un allenamento fantasioso della memoria e alle abilità collaborative.

I partecipanti, a turno, girano due carte che giacciono sulla superficie di gioco. Quando le immagini corrispondono, ne prendi un paio e l'unicorno nitrisce con entusiasmo. Quando tutte le carte sono state abbinare, l'unicorno con il maggior numero di coppie vince la partita.

Il contenuto delle carte può essere sia testo, immagini che suoni. Il gioco può essere regolato in modo che ci siano da 4 a 32 carte.



Giochi cognitivi

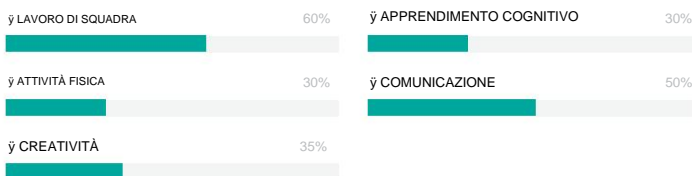


PUZZLE

Il gioco "Puzzle" è un classico puzzle in cui l'obiettivo è posizionare i pezzi di un puzzle nell'ordine corretto. Un giocatore alla volta può contrassegnare il pezzo che il giocatore vuole spostare calpestandolo e raggiungendo lo spazio sul pavimento dove deve essere posizionato il pezzo.

Il patterning è alla base delle capacità di lettura, matematica e logica. Quindi, quando tuo figlio fa i puzzle, sta facendo uno dei migliori esercizi di costruzione del cervello per sviluppare le sue capacità di lettura, matematica e logica. Sviluppano anche capacità di problem solving e successo e realizzazione individuale.

Per 1-2 giocatori.



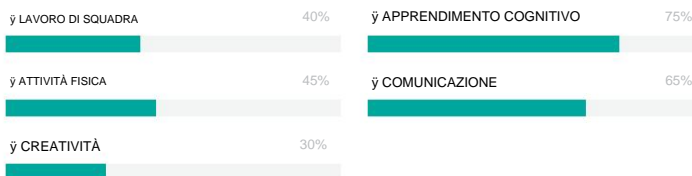
Giochi cognitivi



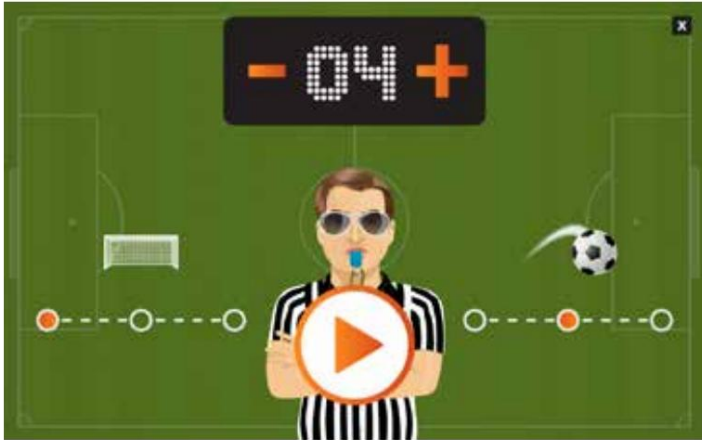
SIMON DICE

In Simon Says devi ricordare quante più combinazioni possibili e poi ripeterle. È un divertente gioco di memoria per la maggior parte delle persone, in cui puoi seguire chi ha il punteggio più alto in piedi.

Per 1-2 giocatori.



Giochi cognitivi



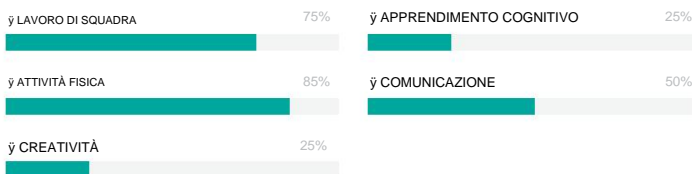
CALCIO

Il gioco del calcio è un gioco sportivo e un buon modo per portare l'attività fisica nella vita quotidiana.

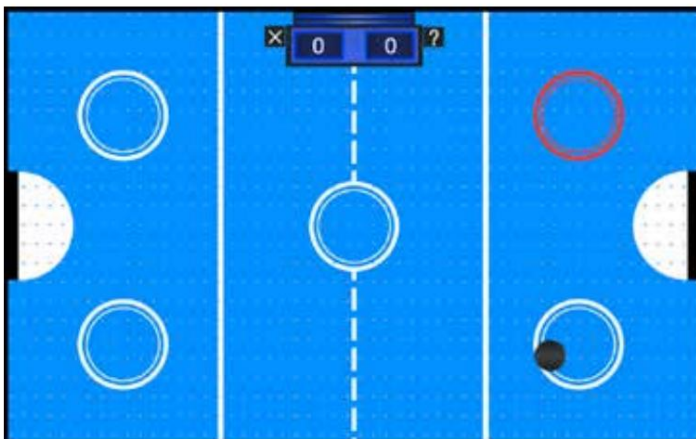
In questo gioco, due squadre o persone competono per segnare il maggior numero di goal. Il gioco è ideale da utilizzare come attività che porta i giocatori a usare i loro corpi e far battere il loro cuore divertendosi.

Allo stesso tempo, i divertenti effetti sonori del gioco rendono l'esperienza di gioco credibile.

Per 2 giocatori/squadre.



Giochi di attività



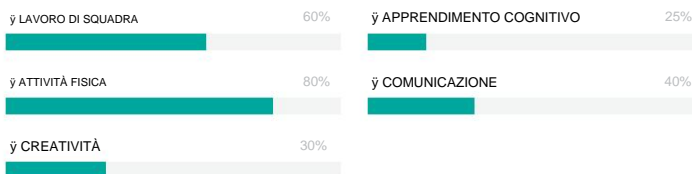
HOCKEY AEREO

Ci sono un sacco di attività e movimento quando giochi al gioco sportivo Air Hockey.

In questo gioco, due persone o squadre competono per segnare gol. In ciascuna estremità del pavimento, ci sono due cerchi su cui i giocatori devono calpestare a turno, per far muovere il disco. Questo aggiunge un'altra dimensione al gioco che richiede l'attenzione e la concentrazione dei partecipanti.

Alleni la velocità degli alunni mentre fai battere il loro cuore.

Per 2 giocatori/squadre.



Giochi di attività



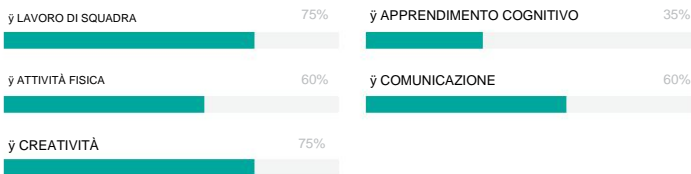
L'ORTO DELLA CUCINA (PELLE)

Come The Flower Garden, The Kitchen Garden è un gioco di coordinamento in cui i giocatori coltivano carote, pomodori, patate e ravanelli. I partecipanti devono pensare in modo creativo e agire in modo logico.

Devono collaborare e divertirsi pianificando e curando il loro giardino - dalla preparazione del terreno del giardino per la semina, la semina, l'irrigazione, il diserbo, la disinfestazione e l'esame degli animali - in modo che il giardino finisca come vuoi tu.

Per eseguire le azioni del gioco, i giocatori devono stare su una gamba sola, in questo modo migliorano il loro equilibrio allo stesso tempo.

Per 1-4 giocatori.



Giochi di attività



SPAZIO SCHIZZI

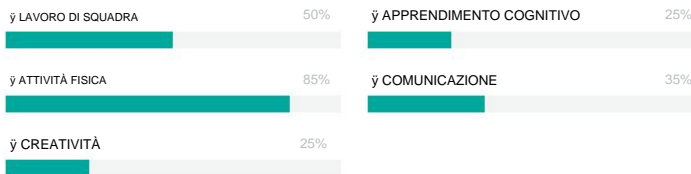
Il gioco Splatter Space è un gioco di attività e un buon integratore da utilizzare per portare movimento nella vita quotidiana.

È un gioco fisico in cui devi muovere il tuo corpo per schiacciare alieni di vari colori.

Inizi il gioco scegliendo quanti giocatori parteciperanno. Puoi farlo selezionando un colore per ogni giocatore da schiacciare. Il giocatore/la squadra deve quindi schiacciare gli alieni del colore scelto.

C'è un totale di 6 colori/squadre. La squadra vincitrice è quella che ha annientato il maggior numero di alieni del colore scelto.

Per 6 giocatori/squadre.



Giochi di attività



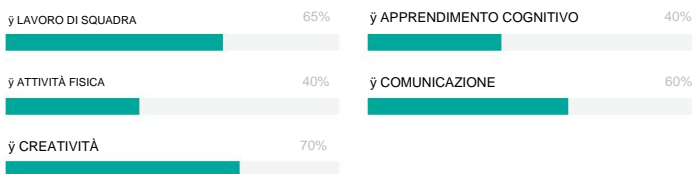
DJ-LAB

In DJ-Lab i giocatori imparano a mettere insieme suoni e musica in pochi secondi. Imparano a combinare suoni di batteria e chitarra e qual è la differenza tra musica rock, pop e classica.

I giocatori devono pensare in modo creativo e collaborare alla creazione delle proprie tracce.

Per mescolare i diversi suoni, i giocatori devono attivare i suoni con i piedi o le mani. Dopodiché, possono decidere a che volume viene riprodotto il suono e se dovrebbe essere in loop.

Per 1-4 giocatori.



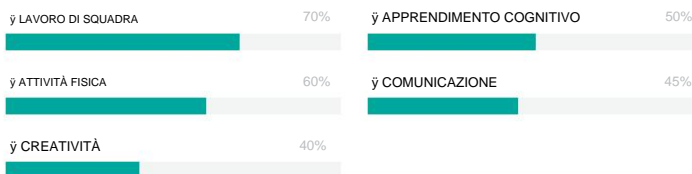
Giochi di attività



IL SALOTTO TV

Nella sala TV puoi incorporare vari video di YouTube che puoi utilizzare sia per insegnare temi particolari che per karaoke e cantare insieme.

Puoi anche incorporare i video dei partecipanti: devi semplicemente assicurarti che siano caricati su YouTube.



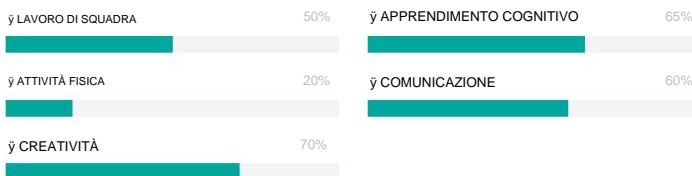
Giochi di attività



IL LIBRO ILLUSTRATO

Il Picture Book è una presentazione che, come un libro, ti dà la possibilità di scorrere vari "libri". Oltre a questo, puoi caricare le tue immagini e i tuoi suoni, oppure puoi persino usarlo come parte della lettura ad alta voce e della narrazione.

Il Libro illustrato è adatto ai bambini degli asili nido o delle scuole materne, ma può essere adattato rapidamente anche ai bambini più grandi.



Giochi di attività

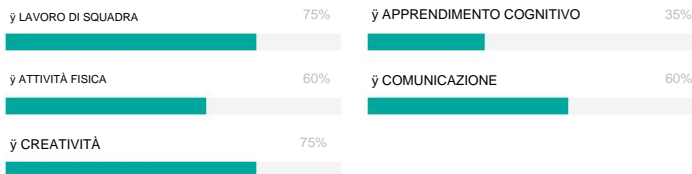


IL GIARDINO DEI FIORI

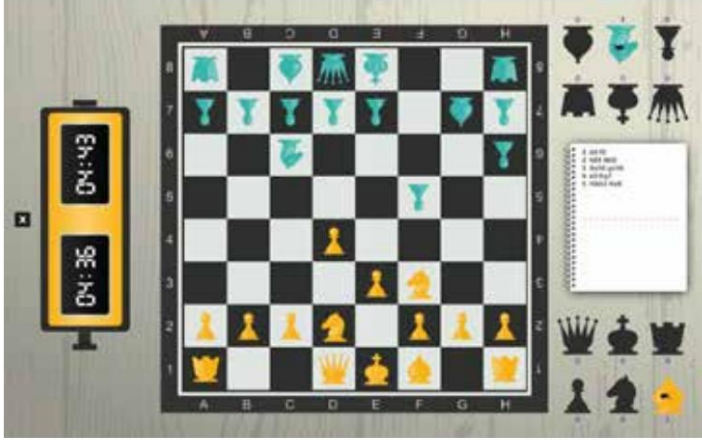
Il gioco Flower Garden è un gioco di coordinamento in cui i bambini si prendono cura dei propri giardini. I giocatori devono pensare in modo creativo e agire in modo logico. Devono collaborare e divertirsi nella pianificazione e nella cura dei loro giardini - dalla preparazione del terreno del giardino per la semina, la semina, l'irrigazione, il diserbo, la disinfestazione e l'esame degli animali - in modo che i giardini finiscano esattamente come vogliono.

Per svolgere i vari lavori in giardino, il giocatore deve stare su una gamba sola. In questo modo, anche gli alunni migliorano il loro equilibrio.

Per 1-4 giocatori.



Giochi di attività



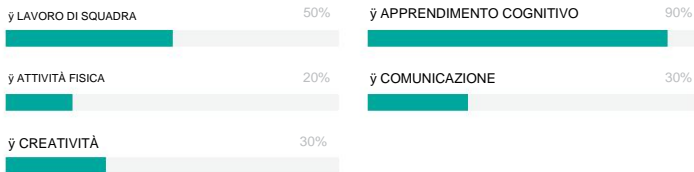
SCACCHI

Il gioco "Scacchi" è un gioco di strategia per due giocatori. È il classico in cui l'obiettivo è dare scacco matto al re avversario mettendolo sotto un'inevitabile minaccia di cattura. A tal fine, i pezzi di un giocatore vengono utilizzati per attaccare e catturare i pezzi dell'avversario, sostenendosi a vicenda.

Il gioco degli scacchi insegna ai bambini a concentrarsi, pensare in modo logico, superare gli ostacoli, individuare schemi e classificare le informazioni. Aiuta con lo sviluppo di capacità di risoluzione dei problemi, pianificazione, pazienza, concentrazione del pensiero e autodisciplina.

Puoi giocare a scacchi giganti amici o computer.

Per 1-2 giocatori.



Giochi cognitivi

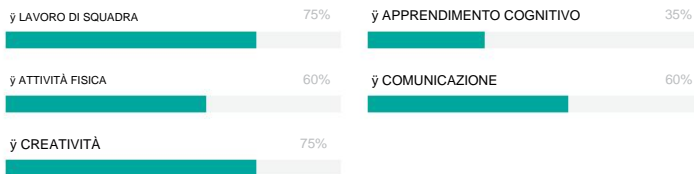


BATTERIA

In "Drums" puoi suonare ritmi di batteria, assoli di batteria e canzoni insieme alla tua musica preferita.

Suona la batteria virtuale toccando il pavimento o con i piedi, suonando sugli elementi della batteria (rullante, tom, piatto, grancassa e charleston).

Per 1-3 giocatori.



Giochi di attività



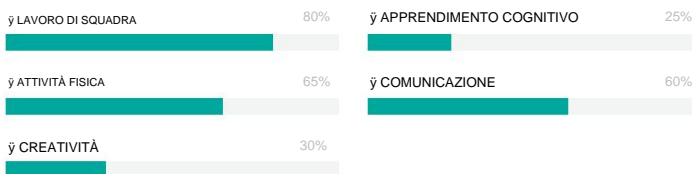
PALLA A PARETE

Il gioco Wallball è un classico "gioco di gioco" ed è un buon modo per portare l'attività fisica nella vita quotidiana.

In questo gioco, l'obiettivo è colpire la palla contro un muro il maggior numero di volte possibile senza che tocchi "il pavimento".

Il gioco è ideale da utilizzare come attività che porta i partecipanti a usare il proprio corpo e a far battere il cuore divertendosi.

Per 1-4 giocatori alla volta.



Giochi di attività

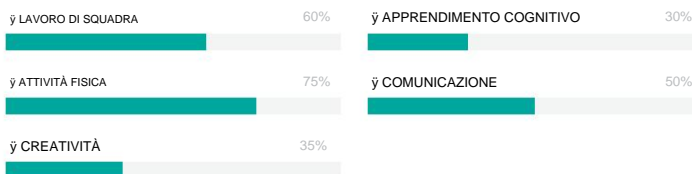


FORESTA FORESTA

Il gioco Awesome Forest è un gioco sensoriale che invita al movimento e all'uso dei sensi in relazione ai vari colori e suoni di una foresta autunnale.

Il gioco può essere ambientato in due modi: uno in cui i giocatori si divertono e cooperano per spazzare via tutte le foglie con i piedi, fino a quando il pavimento è vuoto. Nell'altra ambientazione, i giocatori sono liberi di giocare e spingere le foglie sul pavimento con i piedi, mentre le foglie ricompaiono lentamente sul pavimento.

Per più giocatori.



Giochi sensoriali

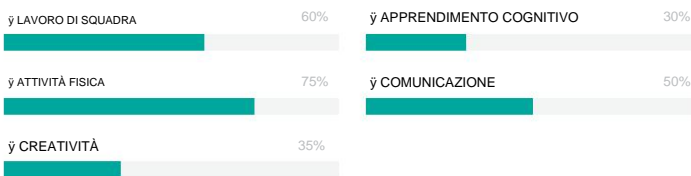


SAKURA

Sakura è perfetto per i bambini piccoli poiché si concentra sul movimento e sulla percezione sensoriale. È come il gioco, Awesome Forest, che potresti conoscere, ma con più possibilità.

Sulla piattaforma MyFloor, puoi aggiungere la tua grafica, suoni e immagini al modello di gioco Sakura e combinarli come desideri in modo che il gioco sia personalizzato in base alle esigenze dell'utente.

Per più giocatori.



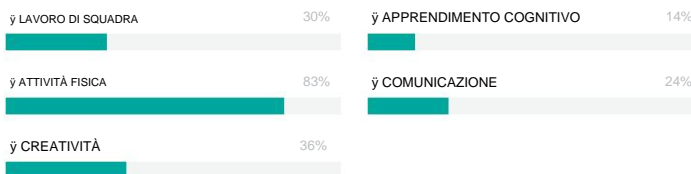
Giochi sensoriali



MONDO ACQUATICO

WaterWorld è un gioco sensoriale in cui incontri la vita sotto la superficie del mare. Vedi se riesci a catturare il pesce rosso o fai in modo che la razza ti segua.

Per 1-4 giocatori.



Giochi sensoriali

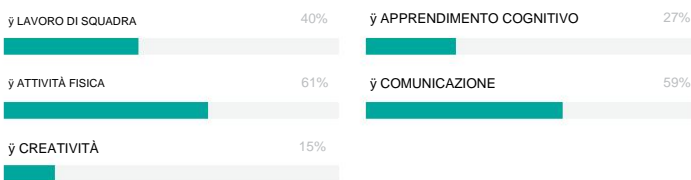


FARFALLE

Farfalle è un gioco sensoriale. Qui puoi giocare in due diverse modalità: la prima modalità è in modalità libera, qui puoi catturare tutte le farfalle che vuoi e farle volare intorno al tuo piede.

Nella seconda modalità, ora devi catturare di nuovo le farfalle, ma allo stesso tempo portarle ai funghi danzanti prima di poter avanzare al livello successivo.

Per 1-4 giocatori.



Giochi sensoriali



MATTONE

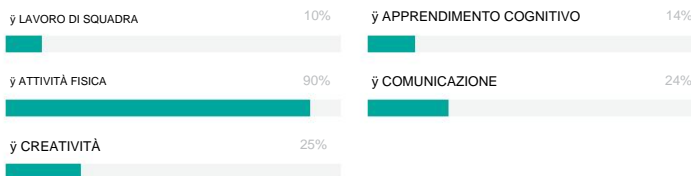
Brickout è un gioco di attività classico e divertente che consiste nel raggiungere il punteggio più alto possibile. Il gioco è un buon modo per incorporare il movimento fisico nella vita di tutti i giorni.

L'obiettivo è quello di colpire i mattoni con la palla senza che tocchi terra, cosa che si fa muovendo i piedi. Ricevi punti per ogni mattone che colpisci.

Il gioco diventa più difficile man mano che si superano i round.

In questo gioco alleni la tua velocità e panoramica.

Per 1-2 giocatori.



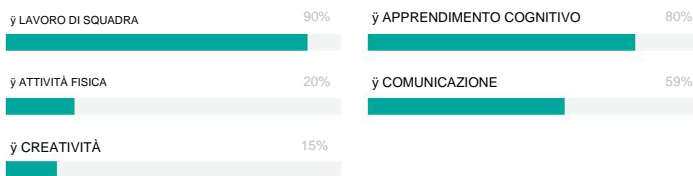
Giochi di attività



mago della parola

In Word Wizard il compito principale è scrivere la parola segreta. Può essere un suono, la riproduzione di una parola, un'immagine che la descrive o un testo che mostra un suggerimento su quale sia la parola. Con 3 gradi di difficoltà che forniscono assistenza in base al livello scelto, puoi stare certo che c'è la possibilità per tutti i bambini di avere un aiuto e una guida adeguati per imparare e scrivere. Word Wizard è un gioco di apprendimento che offre agli studenti la possibilità di imparare la linguistica, la lingua e la grammatica in modo visivo, Motoric? Sensoriale? e modo attivo.

Word Wizard può essere giocato in cooperazione/unisono o da solo e può essere utilizzato da diverse fasce d'età.



Per 1-4 giocatori/squadre

Giochi cognitivi



E ADESSO? FAI PARTE DELLA FAMIGLIA **ACTIVEFLOOR**

Contattaci oggi e inizia il divertente viaggio di ActiveFloor: lo adorerai, questo è certo.

CONTATTI



Tel: +39 02 9574 9032
E-mail: info@tsa-av.com
Sito: www.tsa-av.com