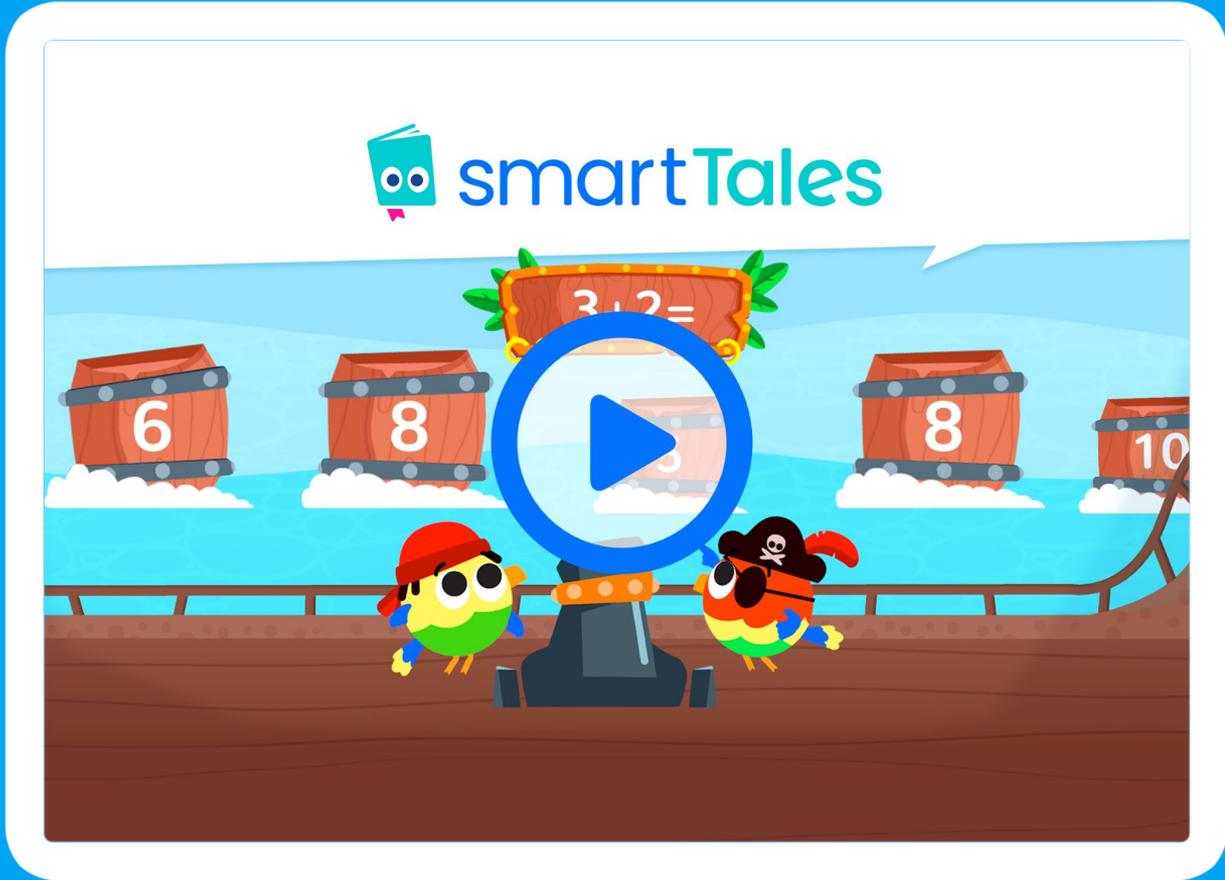




# smartTales



# SMART TALES: Video Preview



# SMART TALES: Cos'è



Smart Tales è una collezione di **80+ racconti interattivi** e **1000+ giochi educativi** per bambini in età prescolare.

L'app è pensata per far appassionare i più piccoli alle STEM e alla lettura, per far sviluppare loro creatività, concentrazione e abilità di problem solving, e per introdurli a valori positivi come amicizia, uguaglianza e rispetto per l'ambiente.



# SMART TALES: Panoramica

Target: 3-6 anni



5 lingue disponibili



Il nostro approccio alla **narrazione** prevede un mix di racconto e gioco.

Ogni racconto affronta **temi sociali** con una morale che promuove **valori positivi**

I nostri giochi sono pensati per aiutare i bambini ad imparare le **materie STEM** e sviluppare una attitudine al **problem solving**

**80+ racconti, 700+ pagine animate, 1000+ giochi educativi**

*Contenuti originali sviluppati da professionisti dell'educazione*



# AWARD-WINNING APP



**2M** downloads



**4.8/5** stelle su 10.000+ recensioni



**2000+** scuole già usano Smart Tales



**10+** premi internazionali per l'educazione, il valore pedagogico e la sicurezza in app



**50+** nazioni in cui siamo stati scelti da Apple com App of the day



**50+** partnerships internazionali





## SMART TALES È UNO DEI PRODOTTI DIGITALI PER BAMBINI PIÙ INCLUSIVI AL MONDO



- Certificato come prodotto adatto a bambini con **disturbo dello spettro autistico** con impatto benefico sull'apprendimento e sulla socialità
- Pieno di **storie sociali** per sviluppare abilità relazionali e consapevolezza sociale e di sé
- Approccio **slow-tech** all'interazione con il dispositivo
- Smart Tales è un prodotto digitale per **ogni** bambino

# IN COLLABORAZIONE CON UNICEF & EARTH DAY NETWORK

Abbiamo dedicato 2 raccolte di contenuti a Unicef e Earth Day Italia

**La collezione Unicef** è pensata per aiutare i bambini a comprendere l'importanza dei loro diritti fondamentali.

**La collezione Earth Games** è una raccolta di giochi STEM pensati per insegnare ai bambini come ci si prende cura dell'ambiente.



for



for every child



# CONTENUTI E CURRICULUM

## Formati di contenuti



### RACCONTI INTERATTIVI

- Primo approccio alla lettura
- Vocabolario
- Focus e attenzione
- Capacità di ascolto e comprensione
- Esperimenti di scienze

### GIOCHI STEM

- Ragionamento logico
- Conteggio
- Matematica
- Problem Solving
- Pre-grafismo
- Coding

### CREATIVITÀ

- Disegno
- Colorare
- Ritmo
- Strumenti musicali
- Cucina
- Immaginazione

# Racconti e primo approccio alla lettura



## FUNZIONALITÀ:

**Read along** - Mentre i bambini ascoltano la voce narrante, le parole vengono man mano illuminate nel testo introducendo i bambini alla lettura

**Velocità variabile della voce narrante** - E' possibile rallentare la voce in modo tale da facilitare il primo approccio alla lettura



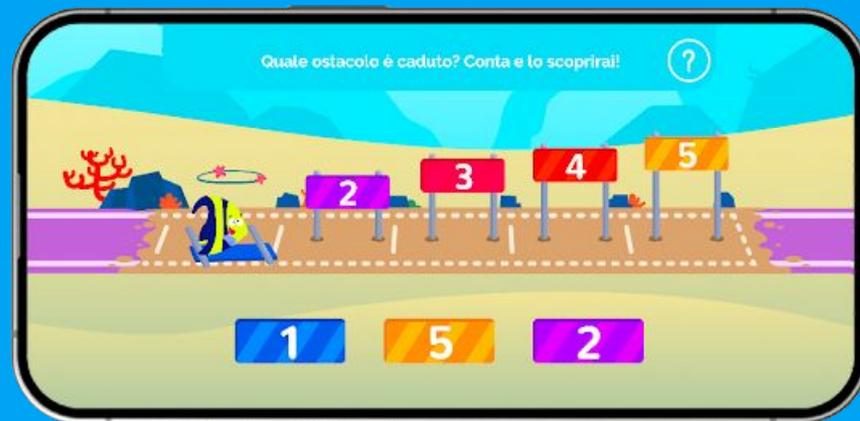
# Curriculum - MATEMATICA



## CARATTERISTICHE:

**Gamification** - Con i giochi i bambini si cimentano sulle varie tematiche in maniera ludica ed interattiva

**Giochi contestualizzati nella storia** - I giochi sono parte integrante della storia, per cui i bambini dovranno rispondere correttamente per poter procedere nel racconto



# Curriculum - SCIENZE



## FORMAT:

**Giochi educativi** - Anche alle scienze sono dedicati dei giochi integrati nella storia

**Laboratori di scienze** - Vi sono delle storie che permettono ai bambini di cimentarsi con esperimenti semplici da poter riprodurre anche in classe



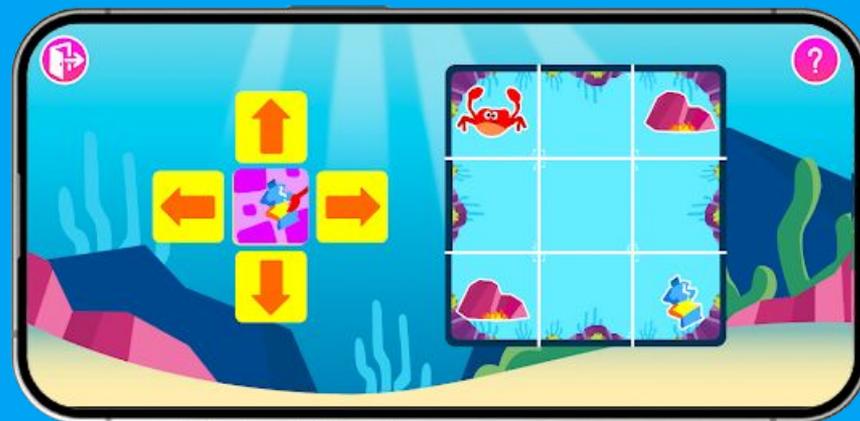
# Curriculum - TECNOLOGIA e INGEGNERIA



## CARATTERISTICHE:

**Gamification** - Con i giochi i bambini si cimentano sulle varie tematiche in maniera ludica ed interattiva

**Giochi contestualizzati nella storia** - I giochi sono parte integrante della storia, per cui i bambini dovranno rispondere correttamente per poter procedere nel racconto



# Curriculum - PREGRAFISMO



# Curriculum - ARTE E CREATIVITÀ

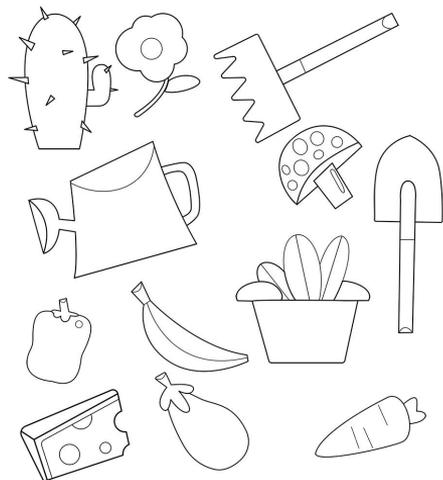


# Curriculum - SCHEDE DIDATTICHE



## SETS

Only color in the objects you find in the garden and circle them together

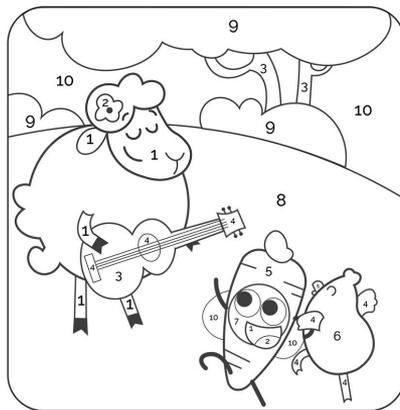


Smart Tales



## COLOR

Color by numbers

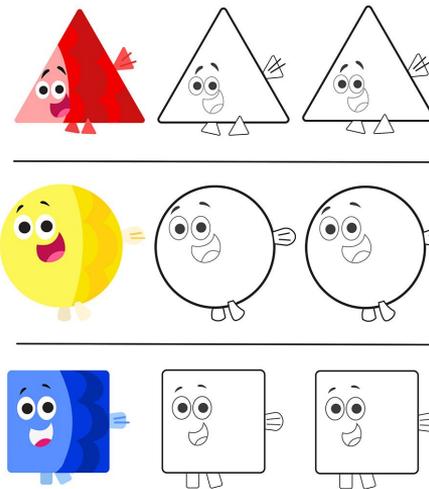


Smart Tales



## SHAPES

Color in the shapes



Smart Tales



# Curriculum - PERCORSO DIDATTICO



# SMART TALES e ACCESSIBILITÀ

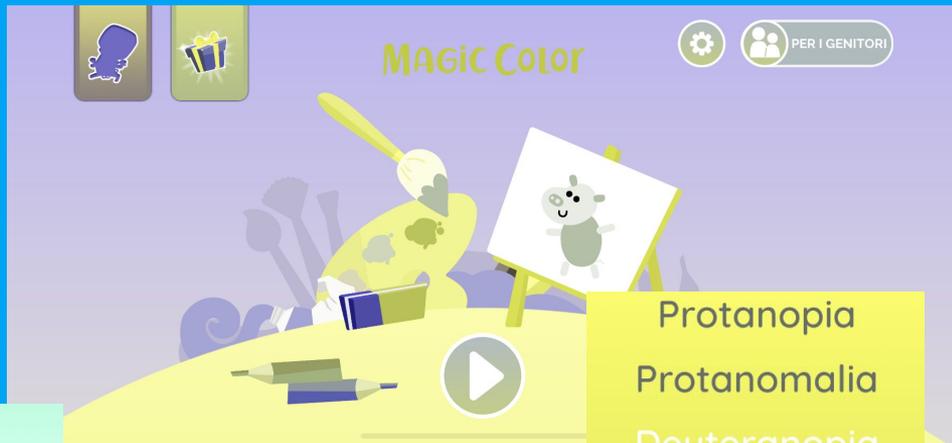


Aa Font per dislessici

B Font in grassetto

TT Font in maiuscolo

Pic nic al laghetto, che meraviglia!  
Oscar, Ambrose e la sua famiglia  
sono felici e si sentono bene,  
ma la gioia di Oscar non si contiene.



- Protanopia
- Protanomalia
- Deuteranopia
- Deuteranomalia
- Tritanopia
- Tritanomalia
- Acromatopsia
- Acromatomalia
- Nessun Filtro



# DISPONIBILITÀ SUI VARI TIPI DI HARDWARE



## Monitor o tavoli interattivi



## Tablet





# LICENZA SMART TALES

Con una sola **licenza scuola** è possibile installare Smart Tales su tutti i dispositivi della scuola (fino ad un max di 750 device).

La licenza scuola può avere **durata** di

- 1 anno
- 3 anni
- 5 anni



smartTales

website: [smarTTales.app](https://smarTTales.app)  
email: [edu@smarTTales.app](mailto:edu@smarTTales.app)